

Fonctionnement et entraînement d'un LLM (2)

Module IA · Cours 5

Plan

1. Rappels machine learning – descente de gradient
2. Tokenisation – du texte aux IDs
3. Embedding – des IDs aux vecteurs
4. Softmax et température – des scores aux probabilités
5. Entraînement d'un GRU – générer du texte
6. Architecture Transformer
7. Algèbre linéaire, GPU et géopolitique
8. Conclusion

Squelette de refonte – réf. `_drafts/reveal-ref/IA-A-06-SL.qmd`. Maths : `typst +render` ; voir `_drafts/REFONTE-decks-computationnels.md`.

1. Rappels machine learning – descente de gradient

Régression linéaire, neurones, normalisation

(à rédiger)

2. Tokenisation – du texte aux IDs

Par caractère ou par mot

(à rédiger)

■ 3. Embedding – des IDs aux vecteurs

Similarité sémantique, opérations vectorielles

(à rédiger)

■ 4. Softmax et température – des scores aux probabilités

Softmax, température, échantillonnage

(à rédiger)

■ 5. Entraînement d'un GRU – générer du texte

6. Architecture Transformer

7. Algèbre linéaire, GPU et géopolitique

GPU, coûts, fermes, tensions

(à rédiger)

8. Conclusion